디지털 공존





디지털 공존

활동지 4-1

나를 바라봐요



디지털 세상에서 의견을 나눠요

	l. 두 가지 영상을 보고 물음에 답해 봅시다.
(① '선플 운동을 시작한 계기' 영상을 보고 물음에 답해봅시다. 악플로 인해 생기는 문제에는 어떤 것이 있었나요?
(② '해외 언론의 악플 대처' 영상을 보고 물음에 답해봅시다. 악플에 대처하는 방법에는 무엇이 있었나요?
(③ 내가 실천할 수 있는 악플 줄이기 방법에는 어떤 것이 있을까요?
	2. 악플의 문제점과 해결방안을 담은 역할극 대본의 빈칸을 채우고, 모둠별로 역할극 을 해 봅시다.
	을 해 봅시다.

[활동2]역할극 대본

역할극 대본 예시1

기자 : 악플 피해자분께 묻겠습니다. 악플을 봤을 때 기분이 어떠셨나요?

피해자: 글로만 악플을 읽은 건데도 하루 종일 불안하고 눈물이 났어요.

기자2: 경찰에게 질문합니다. 악플 사건으로 인한 피해가 심각한가요?

경찰: 아까 영상에서도 봤듯이, 사건이 일어나면 극단적 선택을 하시는 분들도 있어서 문제가 심각하다고 할 수 있습니다.

기자1: 악플을 줄이고, 악플로 인한 피해를 막는 방법이 있을까요?

피해자: 악플 가해자를 제대로 처벌해 주세요.

경찰:(

기자2: 디지털 세상에서 의견을 나누는데 악플이 문제가 되고 있습니다.

이를 해결하기 위해 지속적으로 노력해야 합니다.

역할극 대본 예시2

개발자1: 요즘 우리 사이트 댓글에 악플이 너무 많이 달리네.. 이러면 안되는데..

개발자2: 저도 동의해요, 문제를 해결할 방법이 필요합니다.

개발자3: 사람들에게 악플 달면 안된다고 교육은 이미 하고 있어요, 또 어떤 방법이 있을까요?

개발자4: 프로그래밍으로 악플을 미리 차단하게 만들어볼까요?

개발자1: 그거 좋네요! 그건 어떻게 하는 거예요?

개발자4: 욕설에 해당하는 단어를 올렸을 때, 인공지능이 자동으로 욕설을 지워주는 시스템을 만드는 거예요.

개발자2: 와, 우리도 한 번 해봐요, 지금 올라오는 욕설 댓글들이 많이 줄겠어요. 다른 방법은 없을까요?

개발자(3:(

역할극 대본 예시3

사회자: 오늘은 악플을 줄이는 활동을 하고 계신 활동가분을 만나보고 이야기 나누겠습니다.

활동가1: 안녕하세요, 저는 악플을 줄이기 위한 활동을 하고 있고, 요즘은 선플 운동을 하고 있습니다.

패널1: 선플 운동이 뭐예요?

활동가2 : 선플 운동은 악플로 인해 고통받는 사람들에게 용기와 희망을 주는 댓글을 달아주는 운동입니다.

사회자: 그러면 칭찬만 해주는 건가요?

활동가1: 그렇지 않습니다. 선플 운동은 건전한 비판은 좋게 여깁니다. 근거 없는 악플을 막지는 뜻에서 시작되었습니다.

활동기2: 선플 달기는 선플운동본부에서도 찾아볼 수 있습니다.

패널1:(



디지털 공존 **모둠 활동지 6-1**

네컷 만화? 디지털 협동 네컷!

1. 디지털 기기를 사용하며 모둑활동을 할 때 지켜야 할 예절을 소개하는 안내 만화의 주제를 정해봅시다.

•	디지털	협동	네컷	만화를	나타내는	제목을	적어봅시		ŀ.
---	-----	----	----	-----	------	-----	------	--	----

문제 상황	
해결 방법	
만화 제목	

2. 협동 활동을 위한 안내 만화에 들어갈 내용을 정해봅시다.

- 모둠별 인원수에 맞게 컷 수를 정합니다. (예 : 모둠원 4인 = 네 컷 이상 그리기)
- 안내 만화에는 문제 상황과 해결 방법이 한 컷 이상 들어가야 합니다.

(예 : 네 컷일 경우 예를 들어 첫 번째 컷과 두 번째 컷은 문제 상황 세 번째 컷과 네 번째 컷은 해결 방법 그리기)

컷(인원)	내용	담당
1		
2		
3		
4		
5		
6		

3. 협동 활동을 위한 안내 만화를 그려봅시다.

- 준비물 : 노트북, 마우스, 투닝 웹사이트 계정
- 왼쪽 아래 부분의 AI버튼을 누르고 문장으로 툰 생성 누르기
- 추가된 인공지능 요소 정리하고 웹툰 만들기
- 완성한 그림은 패들렛에 올리기





디지털 공존 **모둠 활동지 6-1**

네컷 만화? 디지털 협동 네컷!